NOTA UOC Nº 553/2020

Asunción, 09 de noviembre de 2020

Señor

Abg. Pablo Seitz, Director Nacional

Dirección Nacional de Contrataciones Públicas (DNCP)

Estados Unidos Nº 961 c/ Tte. Fariña – Tel.: 415 4000.-

Presente:

Tengo el agrado de dirigirme a usted, con relación a las observaciones remitidas por Nota DNC N° 23.197 /2020 para el llamado a ***CONTRATACIÓN POR EXCEPCIÓN N° 03/2020 ADQUISICIÓN DE LICENCIAS DE PLATAFORMA CODERZ PARA DAR CONTINUIDAD AL PROGRAMA DE ROBÓTICA DEL SNPP ID N° 381.192***

A fin de responder y subsanar los aspectos observados se menciona cuanto sigue:

Observación 1:

1. Solicitamos a la convocante remitir toda la documentación que demuestre fehacientemente que la Empresa G3C Ingeniería S.R.L. es la única empresa que comercializa en forma exclusiva en nuestro país, las Licencias de Plataforma CODERZ. Consideración Normativa: Decreto N° 2992/19, Artículo 72, Resolución DNCP N° 4572/20, Artículo 2, inciso e)

Respuesta: Se adjunta la documentación requerida a la presente Nota.

Sin otro particular, me despido con mi consideración más distinguida.

Econ. Fernando Ruotti
Director
UOC - SNPP

"A"

ROBOGroup LTD.

CoderZ™
by intelitek

14 de Octubre, 2020, Israel

A Quién Corresponda,

CoderZ™ es desarrollado exclusivamente por Coderz Technologies Ltd, subsidiaria de RoboGroup.

CoderZ™ es una herramienta de aprendizaje en línea innovadora, amigable y atractiva. Proporciona a los estudiantes una base sólida para las tecnologías del mundo real con alta demanda. Ser una plataforma en línea permite a CoderZ™ ser una solución muy asequible para las escuelas que buscan hacer que la educación en robótica y programación sea accesible para cualquier estudiante.

La plataforma definitiva para aprender a codificar. Ideal tanto para estudiantes como para profesores.

Los estudiantes tienen la oportunidad de aprender en línea con soluciones, desafíos y concursos atractivos y ludificados. Trabajando a su propio ritmo, los estudiantes pueden programar fácilmente robots reales y virtuales desde cualquier parte del mundo. CoderZ™ les permite adquirir pensamiento computacional, habilidades para resolver problemas y aprender a codificar como una habilidad para la vida. CoderZ™ está diseñado para estudiantes con diferentes niveles de experiencia en robótica: desde Blockly hasta Java y Python.

Confirmamos que el Sr. Federico Olmedo Ramírez, CI: 884848 de G3C INGENIERÍA S.R.L., RUC: 80029671-0 es nuestro único licenciado para vender CoderZ™ en Paraguay en nuestro nombre al Servicio Nacional de Promoción Profesional-SNPP.

La autorización es válida hasta el 31 de Diciembre de 2020.

Yoram Doitch

Chairman & CEO
RoboGroup T.E.K LTD

ROBOGROUP T.E.K. LTD.
13 Hamelacha St., Afeq Ind. Park
Rosh Haayin 48091, Israel

NOTARY * NOTAIRE * נוטריון
MIGUEL DANIEL ABADI
מיגל דניאל עבאדי

13 Hamelacha St. Afek Industrial Park
Rosh Ha'Ayin 48091, Israel

Tel: +972-3-9004113
Fax: +972-3-9030994
info@intelitek.com

No. 5406 מס'

CERTIFICACION DE FIRMA EN NOMBRE DE UNA SOCIEDAD

Yo el suscripto, MIGUEL DANIEL ABADI, Notario de la calle Borochov 20, Raanana, Israel, nro. de registro 2073877, certifico por la presente que en fecha 14 de octubre de 2020 compareció ante mi en Rosh Ha'Ayin el Sr. **Yoram Doitch**, cuya identidad me ha sido probada por medio del Pasaporte Israeli Nro. 29030619 y ha firmado de su libre voluntad el documento agregado y señalado con la letra "A" en nombre de **ROBOGROUP T.E.K. LTD**.

Y certifico que el firmante me exhibió los documentos necesarios que lo autorizan a firmar en nombre de **ROBOGROUP T.E.K. LTD**

En testimonio de lo cual certifico la firma de **Yoram Doitch** y su autoridad para firmar, por medio de mi firma y sello, en fecha 14/10/2020.
Arancel Notarial 721 shekel + IVA.

Firma

Sello notarial

אימות חתימה בשם תאגיד

אני הח"מ, מיגל דניאל עבאדי, נוטריון מרח' בורוכוב 20, רעננה, רישיון מס' 2073877, מאשר כי ביום 14 לאוקטובר 2020 ניצב לפני בראש העין מר **יורם דויטש**, שזהותו הוכחה לי על פי דרכון ישראלי מס' 29030619 וחתם מרצונו החופשי על המסמך המצורף והמסומן באות "A" בשם ROBOGROUP T.E.K. LTD.

ואני מאשר כי להוכחת רשותו הנ"ל לחתום בשם ROBOGROUP T.E.K. LTD. הוצגו בפני המסמכים הנדרשים בדבר זכויות החתימה בחברה.

ולראיה הנני מאשר את חתימתו של **יורם דויטש** וסמכותו לחתום כאמור, בחתימת ידי ובחותמי, היום 14/10/2020.
שכר נוטריון 721 ₪ + מע"מ.

חתימה

חותם הנוטריון

נוטריון
מיגל דניאל עבאדי
MIGUEL DANIEL ABADI
NOTAIRE * NOTARY *

APOSTILLE

(Convention de la Haye du 5 Octobre 1961)

1. STATE OF ISRAEL — 1. מדינת ישראל

This public document — מסמך ציבורי זה

2. Has been signed by — 2. נחתם בידי

מיגל דניאל עבאדי, עו"ד

MIGUEL DANIEL ABADI, ADV.

Advocate _____ — עו"ד _____

3. Acting in capacity of Notary — 3. המכהן בתור נוטריון

4. Bears the seal/ stamp of the above Notary — 4. נושא את החותם/החותמת של הנוטריון הנ"ל

Certified — אושר

5. At the Magistrates Court of Kfar Saba — 5. בבית משפט השלום בכפר סבא

6. Date _____ 19-10-2020 — 6. ביום _____

7. By an official appointed by Minister of Justice under the Notaries Law, 1976. — 7. על ידי נו שמונה בידי שר המשפטים לפי חוק הנוטריונים, התשל"ו - 1976

8. Serial number 161929/22 — 8. מס' סידורי _____

9. Seal/Stamp _____ — 9. החותם / החותמת _____

10. Signature _____ — 10. חתימה _____

בית משפט השלום בכפר סבא
Magistrates Court of Kfar Saba

ROBOGroup LTD.

CoderZ™
by intelitek

20 de Octubre, 2020, Israel

A Quién Corresponda,

Consideraciones generales

El propósito de este programa es el de promover la ciencia, tecnología, ingeniería y matemática (STEM, por sus siglas en inglés) en el Paraguay, a través de la formación integral e innovadora por medio de tecnología.

Más allá de estos principios mencionados, un proyecto de robótica fomenta el trabajo en equipo y el liderazgo, así como también el desarrollo del pensamiento lógico y pensamiento crítico en los alumnos, para su aplicación en la resolución de problemas y diversas situaciones planteadas.

Día a día nos rodean cada vez más mecanismos autónomos; estos se encuentran en la industria, en el sector de servicios de salud o exploratívos (por ejemplo, áreas insalubres o riesgosas, etc.), en los vehículos y hasta en nuestros hogares. Este avance tecnológico exige que uno se actualice constantemente a través del contacto, manejo y entendimiento de las tecnologías de vanguardia. Al mismo tiempo, Paraguay sufre una severa escasez de ingenieros capacitados en construcción, mantenimiento y reparación de máquinas robotizadas. Esto crea una gran fuga de capital y experiencia en la industria local, y, por ende, al país le urgen profesionales con estas características.

Debido a esta coyuntura tecnológica y social, la robótica educativa busca ser una herramienta multidisciplinaria que motive y facilite la integración del uso de ciertas tecnologías en el desarrollo diario del pensamiento crítico del estudiante.

El propósito no es simplemente construir robots, sino aprender sobre mecatrónica, programación, trabajo en equipo, a la vez que competir y sentirse realizado a nivel personal. Con estas iniciativas, se busca vencer barreras limitantes al uso y aplicación con utilidad de tecnologías avanzadas.

En Paraguay, esta innovación tecnológica se encuentra vigente y en desarrollo constante.

Los cursos de robótica están direccionados para ampliar la cobertura de empleabilidad en el área de mecatrónica, ya que las tasas de empleabilidad y crecimiento económico apuntan a las carreras basadas en STEM.

13 Hamelacha St. Afek Industrial Park
Rosh Ha'Ayin 48091
Israel

Tel: +972-3-9004113
Fax: +972-3-9030994
info@intelitek.com

Características técnicas de las licencias para la plataforma

Programa (software) con entorno de aprendizaje de plataforma en línea que permita a los usuarios programar robots virtuales usando simulaciones y compilando códigos de software que también puedan trasladarse a robots físicos educacionales.

Funcionalidad:

- Entorno de aprendizaje con metodología STEM, basado en una nube para la codificación de robots reales y virtuales.
- Actividades STEM en plataforma (lecciones, preguntas, videos, materiales de apoyo)
- Accesibilidad a través de internet (servicio de nube).
- Simulación 3D integrada, múltiples modelos de robot y múltiples entornos simulados (ejercicios de programación basada en objetivos).
- Compiladores y descargadores para plataformas múltiples de robótica integrados para Snapdragon, Lego Mindstorms EV3, Lego Spike Prime.
- Editor de código dual de Visual Blocky basado en Java con el código de previsualización, JAVA/C++, editor de código textual (IDE entorno de desarrollo integrado).
- Debe presentar al menos dos lenguajes de programación. "Python" obligatorio y en lenguaje textual simplificado, adecuado para los grados iniciales de la escuela primaria
- Contenido integrado, tutoriales, desafíos, soluciones y metodologías de programación orientada a objetos.
- Administración de alumnos.
- Administración de profesores.
- Gestor de Aula de Clase que incluye número ilimitado de clases, fácil matriculación del estudiante, presentación de proyectos.
- Seguimientos de estudiantes, puntajes, últimas conexiones.
- Administración de licencias desde un administrador asignado.
- La plataforma debe presentar el contenido de forma interactiva para que los alumnos puedan realizar diversos ejercicios con el profesor antes de iniciar los ejercicios de programación.
- La plataforma debe permitir el intercambio de desafíos lógicos y actividades desarrollados por estudiantes.
- Permita que los estudiantes encuentren y accedan al contenido disponible en la plataforma.
- Permitir el seguimiento de cada alumno, grado y clase sobre las actividades de cada curso por parte de los profesores.
- Guías para el profesor de los cursos ofrecidos en la plataforma, estas guías deben presentarse en formato editable.
- La plataforma ya debe estar completamente desarrollada en idioma español, adicionalmente deberá proporcionar la opción en otros idiomas, como en idioma inglés y en idioma francés mínimamente.
- Función que permite al profesor recibir automáticamente información sobre situaciones (ejemplo: mapa de calor) en las que el alumno tiene una dificultad de aprendizaje o frecuencia que le permite intervenir durante el curso.

- Funcionalidad para selección y disponibilidad por parte del docente de contenidos de las actividades de la plataforma para estudiantes.
- Objetivos de aprendizaje, alineaciones principales como CSTA y/o NGSS.

Requisitos mínimos para computadora

- ✓ Sistema operativo - Windows 7 o posterior, OS X 10.9 Mavericks o posterior, Chrome OS (Chromebooks), Ubuntu 16 o posterior
- ✓ Navegador - última versión de navegador Chrome, se recomienda de 64 bit
- ✓ CPU - i5 o similar. Recomendamos arquitectura de 64 Bit
- ✓ RAM - Mínimo de 4GB. Recomendamos 8 GB para Windows/OS X
- ✓ Resolución de Pantalla - Ancho de 1280 o mayor
- ✓ Conexión a internet: alta velocidad / Conexión de banda ancha (15Mbps). Preferentemente conexión con cable
- ✓ Lista blanca: para un rendimiento óptimo del dominio de la plataforma

CoderZ Team
www.gocoderz.com

CoderZ