Informe de Revisión OT "Elaboración de diseño UX/UI para el Portal Paraguay (Aplicación Mobile y Web)."

Proyecto: SERVICIO DE SOFTWARE FACTORY PARA LOS OEE EN 4 LOTES- MITIC – PAAD Nro. 01/2022 – Lote 1 – ID N°. 410.299 CONTRATO NRO. 100/2023

Empresa: Grupo Horus

Fecha: 27/12/2024

En el proceso de revisión por parte del equipo técnico del MITIC, se concluyó que es satisfactoria acorde a los requerimientos funcionales teniendo en cuenta el alcance de la OT.

No obstante se han realizado las verificaciones de los puntos solicitados, los cuales son detallados a continuación:

Requerimientos Funcionales

A continuación, se presenta la lista de Requerimientos Funcionales que componen la presente orden de trabajo:

RFN1 - Elaborar una propuesta de identidad visual para el Portal Paraguay. (Cumple)

La identidad visual deberá ser transversal al gobierno. Orientada y enfocada en el ciudadano, garantizando su vigencia en el tiempo y logrando además una identificación general del ciudadano.

Definición de una **línea gráfica transversal** para todo el portal, asegurando que todos los elementos visuales (colores, tipografía, iconografía) transmitan coherencia en los ambientes APP/WEB. (Cumple)

Colores:

- **Web y Móvil:** Los colores principales (tonos de azul, naranja, rojo y morado) son consistentes entre ambas interfaces. El uso de colores para categorías (ej. Favoritos, Servicios Destacados) es uniforme.
- El fondo claro y los degradados refuerzan la cohesión visual.

Conclusión: Se mantiene la coherencia en los colores.

Tipografía:

- **Web y Móvil:** Se utiliza la misma tipografía, con tamaños ajustados para adaptarse a las diferentes pantallas.
- Las jerarquías visuales (títulos, subtítulos, texto de apoyo) son consistentes.

Conclusión: La tipografía es uniforme y cumple con el diseño transversal.

Iconografía:

- Los íconos empleados para los apartados (Favoritos, Servicios, Denuncias, etc.) son los mismos en ambas plataformas.
- Los elementos visuales como el logotipo y el campanario de notificaciones también son compartidos.

Conclusión: La iconografía es consistente.

Estructura visual:

- Ambas versiones mantienen una estructura visual clara y adaptada al tamaño de pantalla. Las secciones están organizadas de forma similar, y los elementos se ajustan a las proporciones requeridas.
- La funcionalidad como "Denuncias" o "Favoritos" se encuentra en ambas versiones, lo que refuerza la experiencia de usuario consistente.

Conclusión: La estructura visual es coherente.

Selección de una paleta de colores que represente los valores y objetivos del ciudadano paraguayo, manteniendo una relación clara entre la institucionalidad y la cercanía al ciudadano. (Cumple)

Cumple con el requerimiento.
La paleta de colores está bien seleccionada, ya que combina tonos que refuerzan tanto la **institucionalidad** (azules y blancos) como la **cercanía al ciudadano** (naranjas, rojos y morados). Estos colores transmiten confianza y accesibilidad al mismo tiempo.

Uso de colores que representen transparencia, confianza, y modernidad, integrando colores cálidos para generar empatía y cercanía con el ciudadano. (Cumple)

Cumple con el requerimiento.
La paleta de colores logra representar **transparencia, confianza y modernidad**, mientras que la inclusión de colores cálidos (rojos, naranjas y morados) genera **empatía y cercanía** con los ciudadanos. Esto refuerza el objetivo de ser una plataforma institucional accesible y amigable.

Enfoque en una **experiencia de usuario fluida y centrada en el ciudadano**, con un diseño que facilite la interacción y el acceso rápido a los servicios gubernamentales. (Cumple)

Cumple con el requerimiento.
El diseño logra una experiencia de usuario fluida y centrada en el ciudadano, facilitando la interacción y el acceso rápido a los servicios gubernamentales. Se destacan la estructura lógica, los accesos priorizados y el diseño responsivo, que se adaptan a las necesidades del usuario.

Priorización de la simplicidad en el diseño, minimizando la sobrecarga cognitiva y asegurando que los usuarios encuentren lo que buscan de forma rápida y sencilla. (Cumple)

Cumple con el requerimiento.
El diseño prioriza la simplicidad al organizar la información de manera clara, usar elementos visuales minimalistas y ofrecer herramientas como la barra de búsqueda para reducir la carga cognitiva. Los usuarios pueden navegar y encontrar lo que buscan de forma rápida y sencilla.

RFN2 - Elaborar una propuesta estructural y prototipado del Portal Paraguay. (Cumple)

La nueva UI debe ser intuitiva, permitiendo a los ciudadanos encontrar información y completar trámites de manera más eficiente. Serán presentadas 3 (tres) propuestas conceptuales globales, una tradicional, una innovadora y una neutral (una mezcla de las 2 primeras), donde se definirá la línea general de diseño para el Portal Paraguay, teniendo en cuenta lo definido en las reuniones de análisis en conjunto.

Análisis de las funcionalidades existentes y los flujos de estas. (Cumple)

Reestructuración de los flujos, priorizando la experiencia de los usuarios, basados en el análisis anterior. (Cumple)

Rediseñar la estructura de menús para que sea intuitiva y fácil de usar. (Cumple)

Implementar una navegación jerárquica clara que permita al usuario acceder a la información en no más de 3 clics. (Cumple)

Agregar una función de búsqueda avanzada con filtros, para que los usuarios puedan encontrar información específica de manera rápida. (Cumple)

El nuevo diseño debe mejorar la interacción y satisfacción del usuario, disminuir la tasa de abandono del portal y aumentar la cantidad de usuarios que logran completar trámites en línea o acceder a la información deseada de manera autónoma y eficiente. (Cumple)

Inclusión de **microinteracciones sutiles** que mejoren la experiencia de usuario sin distraer del objetivo principal. Ejemplos incluyen animaciones al hacer clic en un botón o cambios de color para indicar que una acción fue completada exitosamente. (Cumple)

RFN3 - Elaborar un documento que defina la clasificación de trámites del Portal Paraguay, detallando categorías y criterios específicos. (Cumple)

Desarrollar un análisis en conjunto para definir una propuesta conceptual para un sistema de clasificación de trámites.

Los trámites deben estar organizados en categorías y subcategorías claras y lógicas, con opciones de búsqueda avanzada y filtros para facilitar el acceso. (Cumple)

Observaciones:

Organización en categorías y subcategorías:

La interfaz muestra una clara clasificación de trámites por ministerios, como el ejemplo del MITIC. Dentro de esta categoría, los trámites están divididos en subcategorías con títulos explicativos como:
"Validación de certificados de cursos en línea."
"Infraestructura como servicio."
El número de trámites disponibles (37) se muestra al usuario, indicando que hay un sistema organizado para explorar los trámites.

Opciones de búsqueda avanzada y filtros:
Hay un buscador destacado en la parte superior de la interfaz que permite a los usuarios localizar trámites de manera eficiente.

Se definirán criterios de clasificación concentrados en el ciudadano como resultado de las reuniones y el análisis de la información sobre los trámites y clasificaciones presentes y/o futuras.

Observaciones:
Los trámites actuales están organizados en función del área gubernamental responsable (ej.: MITIC) y no directamente por el tipo de necesidad del ciudadano (ej.: "Familia", "Educación"). Esto indica un enfoque más institucional que ciudadano.

Incluir en la propuesta UX/UI un sistema de filtros personalizables que permita ajustar la visualización de trámites según situaciones particulares. (Cumple)

Observaciones:
En las imágenes presentadas se observan filtros personalizables explícitos como "trámites urgentes", "trámites en línea" o "trámites sin costo".

Proponer un modelo de sistema de etiquetado (tags) para facilitar la búsqueda transversal de trámites relacionados. (Cumple)

Observaciones:
La integración de etiquetas para mejorar la navegación y búsqueda debe ser considerada en el diseño futuro.

RFN4 - Elaborar una propuesta visual y prototipado de formularios electrónicos dinámicos y adaptativos. (Cumple)

Presentación visual simple e intuitiva (Cumple)

Diseño responsive (Cumple)

Observaciones:
Las capturas muestran que el formulario se adapta bien tanto a pantallas de escritorio como móviles.
Los campos y botones se redistribuyen eficientemente, conservando una experiencia de usuario fluida.

Componentes visuales para sugerencias (Cumple)

Formularios adaptativos (Cumple)

Componentes visuales para mostrar errores (Cumple)

RFN5 - Elaborar una propuesta de identidad visual y prototipado que permita el diseño de portal responsivo definiendo eficientemente los componentes visuales. (Cumple)

El diseño del portal debe adaptarse automáticamente a diferentes tamaños de pantalla y dispositivos, garantizando una experiencia de usuario consistente en móviles, tabletas y computadoras. (Cumple)

Observaciones:
Las capturas muestran una versión optimizada tanto para dispositivos móviles como para escritorio.
Los elementos visuales y las secciones se reorganizan adecuadamente según el tamaño de la pantalla, manteniendo una experiencia de usuario consistente.

Optimización del espacio en Mobile (Cumple)

Tipografía escalable (Cumple)

Observaciones:
La tipografía en la versión móvil es más grande y legible, adaptándose bien al tamaño reducido de las pantallas pequeñas.
Los títulos y textos principales tienen buen contraste y son fáciles de leer.

Navegación simplificada en dispositivos móviles (Cumple)

Observaciones: En la versión móvil, se observa un menú inferior claro y accesible, que agrupa las opciones principales (Inicio, Servicios, Documentos, Perfil).

La navegación está optimizada para ser utilizada con una mano, lo cual es esencial en móviles.

Imágenes y multimedia adaptables (Cumple)

Observaciones: Las imágenes en la versión móvil se ajustan bien al espacio disponible.

Botones e interacción táctil optimizados (Cumple)

Observaciones: Los botones en la versión móvil tienen un tamaño adecuado para interacción táctil.

Están bien espaciados para evitar toques accidentales.

Accesos rápidos (Cumple)

Observaciones: Se presentan accesos rápidos destacados tanto en la versión móvil como en la web (por ejemplo, "Certificado de vacunación" y "Lector QR").

En la versión móvil, estos accesos están priorizados y son fácilmente alcanzables.

Consistencia visual entre plataformas (Cumple)

Observaciones: Los colores, fuentes y estilo visual se mantienen consistentes entre las versiones web y móvil.

La experiencia general de usuario no se ve afectada por el cambio de dispositivo.

Espacios en blanco adecuados (Cumple)

Observaciones: Se utiliza espacio en blanco de manera eficiente, especialmente en la versión móvil, lo que evita sobrecargar la interfaz y facilita la lectura.

Priorizar el contenido esencial en pantallas pequeñas (Cumple)

Observaciones: En la versión móvil, el contenido esencial (accesos rápidos, servicios destacados) está priorizado.

Elementos secundarios están bien organizados y no ocupan un espacio predominante.

Modo claro y modo oscuro (Cumple)

Transiciones fluidas entre vistas (Cumple)

RFN6 - Elaborar una propuesta visual y prototipado para una propuesta visual de los sistemas de recomendaciones de trámites personalizados. (Cumple)

Interfaz de recomendaciones clara y accesible (Cumple)

Observaciones: Las capturas muestran una interfaz bien organizada, donde se destacan trámites y servicios de manera accesible.

Diseño personalizado basado en el perfil del usuario (Cumple)

Visualización de trámites recientes o próximos (Cumple)

Jerarquía de trámites dependientes visualmente clara (Cumple)

Iconografía y etiquetas intuitivas (Cumple)

Observaciones: La iconografía es clara y consistente con el diseño del portal.

Las etiquetas descriptivas son útiles y ayudan a identificar rápidamente los trámites.

Colores y tipografías accesibles (Cumple)

Observaciones: Los colores tienen buen contraste y cumplen con estándares de accesibilidad.

La tipografía utilizada es escalable y fácil de leer en dispositivos de diferentes tamaños.

RFN7 - Elaboración y presentación de una propuesta gráfica - WEB. (Cumple)

Definición clara de la jerarquía de contenidos, navegación y estructura del portal para asegurar que los usuarios puedan acceder fácilmente a la información de manera intuitiva. Se evaluará la disposición de menús, submenús, y rutas de navegación claras. (Cumple)

Creación de un diseño gráfico atractivo y moderno, utilizando paletas de colores, tipografías, iconografías y estilos visuales alineados según **RFN01**, cuidando la coherencia estética en cada pantalla. (Cumple)

Observaciones: La paleta de colores es moderna y alineada con la identidad del portal. Las tipografías son legibles y bien escaladas. Los íconos son intuitivos y están integrados de forma coherente con el diseño.

Propuesta de un diseño que garantice una interacción fluida, asegurando que los elementos sean fácilmente accesibles, con especial atención a la accesibilidad web para personas con discapacidades (ej. contraste adecuado, tamaño de fuente legible, uso correcto de "*alt*" textos e imágenes). (Cumple)

Observaciones: Los elementos más importantes, como "Favoritos", "Servicios Destacados", y "Novedades", están bien jerarquizados y destacan visualmente.

El diseño guía al usuario de manera eficiente, con una estructura clara que facilita el escaneo rápido del contenido.

Presentación de wireframes detallados y prototipos interactivos de alta fidelidad para ilustrar la funcionalidad de cada sección del portal, permitiendo a los stakeholders visualizar la experiencia completa antes de la implementación. (Cumple)

Se deberá priorizar una jerarquía visual clara que guíe al usuario de manera eficiente, destacando los elementos más importantes y asegurando que el contenido sea fácil de escanear y comprender. El diseño deberá estar centrado en las necesidades y expectativas del usuario final. (Cumple)

Definición de los estilos y comportamientos visuales de botones, campos de búsqueda, y otros elementos de interacción que sean consistentes y alineados con la identidad visual del portal. (Cumple)

Observaciones: Los botones tienen un diseño consistente y son fácilmente identificables. Los campos de búsqueda están bien integrados y alineados visualmente con el resto del diseño. Los comportamientos de interacción no se pueden evaluar en capturas estáticas, pero visualmente los elementos son intuitivos.

Propuesta de un sistema de componentes reutilizables (dentro de las limitaciones de diseño) para facilitar futuras expansiones o modificaciones gráficas sin comprometer la coherencia visual del portal. (Cumple)

Diseño de cómo se presentarán elementos multimedia (imágenes, videos, infografías, etc.) en el portal, con especial atención a la disposición, tamaño y estilo visual, para asegurar que complementen y no distraigan del contenido principal. (Cumple)

RFN8 - Elaboración y presentación de una propuesta gráfica - MOBILE. (Cumple)

Definición de una estructura de navegación simplificada y optimizada para pantallas más pequeñas. Se debe asegurar que los menús sean fáciles de acceder, y los contenidos principales estén organizados para un acceso rápido y directo, evitando *scrolls* excesivos. (Cumple)

Observaciones: Los menús son fáciles de acceder, y el contenido principal está organizado en bloques destacados, como "Favoritos" y "Servicios Destacados". Se minimiza el uso de scroll excesivo al priorizar la información clave.

Creación de una interfaz visual moderna, limpia y minimalista, que maximice el espacio disponible en la pantalla del dispositivo móvil, manteniendo coherencia con la identidad visual del portal en su versión Web. (Cumple)

Observaciones: El diseño utiliza un estilo limpio y minimalista, con buena utilización del espacio disponible en pantallas pequeñas. Hay coherencia con la versión web, manteniendo los colores, tipografía y diseño general.

Propuesta de elementos de interacción táctil amigables, como botones de tamaño adecuado, zonas de clic ampliadas y gestos intuitivos para navegar por el contenido, asegurando que la experiencia táctil sea fluida y natural. (Cumple)

Observaciones: Los botones tienen un tamaño adecuado y están espaciados para evitar clics accidentales. Las zonas de clic parecen ampliadas, y los gestos intuitivos están diseñados para facilitar la navegación.

Desarrollo de **wireframes** específicos para mobile, con prototipos de alta fidelidad que permitan visualizar el flujo completo de usuario (en relación a las 20 pantallas definidas como entregables), en dispositivos móviles, mostrando transiciones entre pantallas y elementos interactivos. La interactividad aplicada en los prototipos de alta fidelidad tendrá como fin facilitar la navegación y comprender la experiencia de usuario, no se debe prever realizar todos los botones o acciones "clickables". Pantallas aisladas no tendrán navegación. (Cumple)

Diseñar con foco en la usabilidad para usuarios móviles, priorizando la velocidad de acceso a la información más relevante, reducción de pasos para completar tareas y la facilidad de desplazamiento por la página con gestos táctiles (*swipe*, *tap*). (Cumple)

Observaciones: Las pantallas priorizan el acceso rápido a la información más relevante. Se reduce la cantidad de pasos necesarios para completar tareas básicas, como crear carpetas o acceder a trámites.

Incorporación de **microinteracciones** pensadas para mejorar la retroalimentación del usuario en entornos móviles, como respuestas táctiles en botones, animaciones suaves al cargar contenido y efectos de transición entre pantallas que mejoren la experiencia sin saturar el dispositivo. (Cumple)

Propuesta gráfica que contemple la accesibilidad para usuarios con discapacidades, considerando elementos como contraste de colores, tamaño adecuado de tipografía, botones accesibles y opciones de navegación alternativa para asegurar que la experiencia sea inclusiva. (Cumple)

Foco en una jerarquía visual clara para dispositivos móviles, priorizando los contenidos esenciales y asegurando que el texto y los elementos clave sean fáciles de leer y acceder en pantallas pequeñas, evitando la sobrecarga de información en una sola vista. (Cumple)

Observaciones: Los contenidos esenciales están priorizados, con un diseño que guía al usuario hacia las secciones importantes. Se evita la sobrecarga de información, y el texto es fácil de leer.

Propuesta de navegación diseñada para minimizar las interrupciones, con menús accesibles mediante gestos, barras de navegación fijas y accesos rápidos a las secciones más relevantes sin que el usuario tenga que realizar muchas acciones. (Cumple)

Observaciones: Los menús son accesibles y las barras de navegación están fijas en la parte inferior, permitiendo un acceso rápido a las secciones principales. La navegación es directa y evita múltiples acciones innecesarias.

Mantener un enfoque gráfico minimalista que facilite la carga rápida de la página y reduzca el desorden visual, garantizando una experiencia fluida en dispositivos móviles con diferentes capacidades de hardware. (Cumple)

Observaciones: El diseño es limpio y no presenta desorden visual, lo que asegura una experiencia fluida incluso en dispositivos móviles con capacidades limitadas.

Definir un sistema de iconos y botones que sean fácilmente reconocibles y utilizables en pantallas táctiles, con énfasis en la simplicidad y consistencia del diseño gráfico en todas las pantallas. (Cumple)

Observaciones: Los íconos y botones son consistentes y fácilmente reconocibles. La simplicidad del diseño permite una interacción intuitiva.

Diseñar la interfaz pensando en los posibles contextos en los que los usuarios acceden desde sus móviles (en movimiento, tiempos limitados, etc.), asegurando que el contenido más importante sea accesible rápidamente. (Cumple)

Observaciones: El diseño parece haber sido pensado para usuarios que acceden al portal desde dispositivos móviles en movimiento o con tiempo limitado, priorizando accesos rápidos y una estructura clara.

RFN9 - Pruebas de Usuario en la Experiencia Visual

Definición de Metodologías de Prueba de Usabilidad (Cumple)

Evaluación de la Percepción de la Identidad Visual (Cumple)

Medición de la Claridad Visual y Comprensión de Contenidos (Cumple)

Análisis de Preferencias Visuales (Cumple)

Identificación de Barreras Gráficas (Cumple)

Pruebas de Contraste y Accesibilidad Visual (Cumple)

Pruebas de Comportamiento en Diferentes Dispositivos (Cumple)

Ajustes Iterativos Basados en Resultados (Cumple)

Encuestas de Satisfacción Visual (Cumple)

RFN10 – Elaboración del Mapa Mental / Conceptual del Portal Paraguay (Cumple)

Mapa de Funcionalidades y Jerarquía de Información (Cumple)

Diagrama de Flujos de Usuario (Cumple)

Definición de Prioridades Funcionales y Visuales (Cumple)

Identificación de Dependencias Funcionales y Visuales (Cumple)

Detección de Riesgos Visuales y de Usabilidad (Cumple)

Organización de Contenidos Multimedia (Cumple)

Visualización de Interacciones y Microinteracciones (Cumple)

Zonas de Contacto Directo y Llamadas a la Acción (Cumple)

RNFN1 - Asegurar que el portal sea accesible para todos los usuarios, incluyendo aquellos con discapacidades. (Cumple)

Entregables

En el marco de la presente OT, se tienen previsto los siguientes Entregables:

- Documento de análisis que contenga:
  - el resultado de los análisis y los procesos de la metodología propuesta. (Entregado)
  - la definición de la clasificación de trámites del Portal Paraguay, detallando categorías y criterios específicos. (Entregado)
  - la identificación de las necesidades, puntos de mejoras y funcionalidades que deberán incorporarse dentro del alcance del rediseño portal. (Entregado)
  - el mapa mental / conceptual del Portal Paraguay. (Entregado)
  - el roadmap del Portal Paraguay a corto, mediano y largo plazo. (Entregado)
    - El Roadmap propuesto deberá incluir la propuesta de inclusión e implementación incremental de los conceptos, funcionalidades, prestaciones, y características deseadas que hayan sido identificadas en este proceso.
- Tres (3) propuestas conceptuales para el nuevo diseño del Portal Paraguay. Entrega en formato PSD, Powerpoint y FIGMA. (Entregado)
- Propuesta Gráfica: entrega del prototipado de Pantallas diseñadas, en base a la Propuesta Conceptual seleccionada, para la nueva interfaz del portal, donde se pueden ver los flujos de usuario y la disposición de los elementos de la UI. Se prevé la entrega en formato PSD, Powerpoint y FIGMA considerando (Entregado):
  - Presentación General de la Línea Gráfica y Propuesta Gráfica.
  - Aproximadamente 30 Prototipos de Pantallas Para el Portal Paraguay en su versión WEB.
  - Aproximadamente 20 Prototipos de Pantallas para el Portal Paraguay en su versión MOBILE.
- Documento de Uso de la Propuesta Conceptual y Gráfica. (Entregado)
- Informe Final de la Orden de Trabajo. (Entregado)

Item	Enlace al documento en el servidor del MITIC
Resultado de los análisis y los procesos de la metodología propuesta.	https://repo.mitic.gov.py/mitic/pug/ux_ui/-/blob/gh-2024-ot1/PDF/MITIC-GH-OT1-Analisis%20de%20Redise%C3%B1o%20del%20Portal%20Paraguay%20-V3.pdf?ref_type=heads
Definición de la clasificación de trámites del Portal Paraguay, detallando categorías y criterios específicos	https://repo.mitic.gov.py/mitic/pug/ux_ui/-/blob/gh-2024-ot1/PDF/MITIC-GH-OT1-Roadmap%20Evolutivo%20del%20Portal%20Paraguay%20-V3.pdf?ref_type=heads

La identificación de las necesidades, puntos de mejoras y funcionalidades que deberán incorporarse dentro del alcance del rediseño portal.	https://repo.mitic.gov.py/mitic/pug/ux_ui/-/blob/gh-2024-ot1/PDF/MITIC-GH-OT1-Roadmap%20Evolutivo%20del%20Portal%20Paraguay%20-V3.pdf?ref_type=heads
Mapa mental / conceptual del Portal Paraguay	https://repo.mitic.gov.py/mitic/pug/ux_ui/-/blob/gh-2024-ot1/PDF/MITIC-GH-OT1-Roadmap%20Evolutivo%20del%20Portal%20Paraguay%20-V3.pdf?ref_type=heads
Roadmap del Portal Paraguay a corto, mediano y largo plazo.	https://repo.mitic.gov.py/mitic/pug/ux_ui/-/blob/gh-2024-ot1/PDF/MITIC-GH-OT1-Roadmap%20Evolutivo%20del%20Portal%20Paraguay%20-V3.pdf?ref_type=heads
Tres (3) propuestas conceptuales para el nuevo diseño del Portal Paraguay	https://repo.mitic.gov.py/mitic/pug/ux_ui/-/tree/gh-2024-ot1/Fuentes?ref_type=heads https://repo.mitic.gov.py/mitic/pug/ux_ui/-/blob/gh-2024-ot1/PDF/MITIC-GH-OT1-Propuesta%20Conceptual%20de%20Dise%C3%B1o%20del%20Portal%20Paraguay%20-V3.pdf?ref_type=heads
Propuesta Gráfica	https://repo.mitic.gov.py/mitic/pug/ux_ui/-/blob/gh-2024-ot1/PDF/MITIC-GH-OT1-Propuesta%20Gr%C3%A1fica%20de%20Redise%C3%B1o%20del%20Portal%20Paraguay%20-V3.pdf?ref_type=heads https://repo.mitic.gov.py/mitic/pug/ux_ui/-/blob/gh-2024-ot1/PDF/MITIC-GH-OT1-Propuesta%20Gr%C3%A1fica%20de%20Dise%C3%B1o%20del%20Portal%20Paraguay%20-V3.pdf?ref_type=heads https://repo.mitic.gov.py/mitic/pug/ux_ui/-/tree/gh-2024-ot1/Fuentes/Firgma?ref_type=heads https://repo.mitic.gov.py/mitic/pug/ux_ui/-/tree/gh-2024-ot1/Fuentes/PSD?ref_type=heads

	https://repo.mitic.gov.py/mitic/pug/ux_ui/-/tree/gh-2024-ot1/Fuentes/PPT?ref_type=heads
Documento de Uso de la Propuesta Conceptual y Gráfica	https://repo.mitic.gov.py/mitic/pug/ux_ui/-/blob/gh-2024-ot1/PDF/MITIC-GH-OT1-Documento%20de%20Uso%20de%20la%20Propuesta%20Conceptual%20y%20Gr%C3%A1fica-V3.pdf?ref_type=heads
Informe Final de la Orden de Trabajo	https://repo.mitic.gov.py/mitic/pug/ux_ui/-/blob/gh-2024-ot1/PDF/MITIC-GH-OT1-Informe%20Final-V3.pdf?ref_type=heads

LUIS EMILIO WEINGARTSHOFER AGUERO

Firmado digitalmente por LUIS EMILIO WEINGARTSHOFER AGUERO
Fecha: 2024.12.27 10:02:31 -03'00'

Especialista en Diseño y Web Master