**Reporte Bibliométrico**

1.- Revisión general de la producción científica del Paraguay periodo 2020-2023.

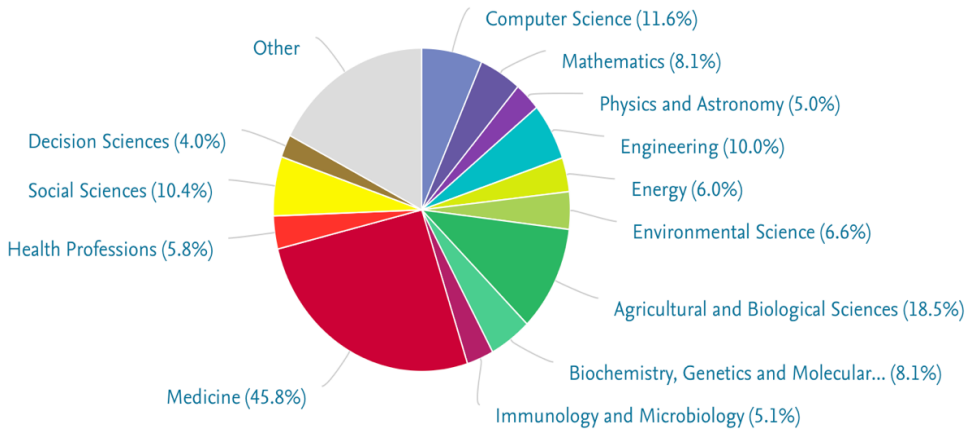


**Grafico 01**
**Fuente Scopus, Scival and Scimago**

El área de investigación científica que abarca el periodo 2020 – 2023 el 11,6% equivale a 250 publicaciones que Paraguay produce de acuerdo con el grafico 01 **es en Ciencias de la Computación y abarca las siguientes áreas temáticas presentadas en el grafico 1.1**

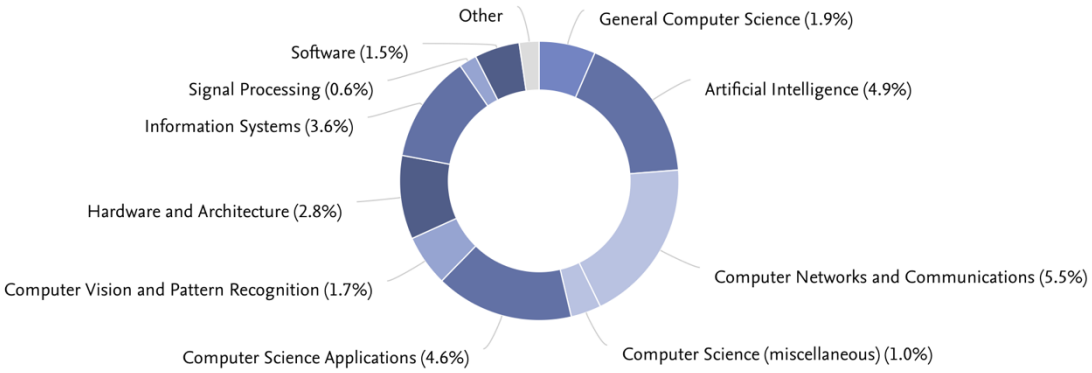


**Grafico 1.1 Fuente : Fuente Scopus, Scival and Scimago**

Uno de los recursos que abarca todas estas áreas temáticas presentadas en el grafico 1.1 es la colección:
**IEEE Computer Society** es la opción más apropiada para los investigadores en Paraguay que deseen acceder a recursos de alta calidad en el campo de las Ciencias de la Computación y mantenerse al tanto de los avances en esta área. Con una cobertura temática y su reputación la convierten en una herramienta valiosa para la investigación en este campo. Acá algunos temas que cubre.
**Inteligencia Artificial (AI):** Incluye aprendizaje automático, procesamiento de lenguaje natural, visión por computadora y todas las áreas relacionadas con la inteligencia artificial.
**Ciberseguridad:** Aborda la seguridad de la información, la protección de datos, la detección de amenazas y la prevención de ataques cibernéticos.

**Redes y Comunicaciones:** Incluye temas como redes de computadoras, protocolos de comunicación, tecnologías de redes inalámbricas y redes de área amplia.
**Computación en la Nube:** Se centra en la computación en la nube, la virtualización, los servicios en la nube y la gestión de recursos en la nube.
**Big Data y Ciencia de Datos:** Cubre el análisis de datos masivos, el almacenamiento de datos, la minería de datos y la gestión de datos a gran escala.
**Arquitectura de Computadoras:** Incluye diseño de procesadores, sistemas empotrados, arquitecturas avanzadas y rendimiento de sistemas.
**Sistemas Operativos y Software:** Aborda el desarrollo de sistemas operativos, software de aplicación, sistemas embebidos y sistemas en tiempo real.
**Ingeniería de Software:** Se centra en la gestión de proyectos de software, desarrollo ágil, calidad del software y procesos de desarrollo.
**Internet de las Cosas (IoT):** Cubre la interconexión de dispositivos y sensores a través de Internet para aplicaciones diversas.
**Computación Cuántica:** Incluye investigaciones sobre computadoras cuánticas y algoritmos cuánticos.
**Tecnologías Emergentes:** Aborda nuevas tecnologías y tendencias disruptivas en el campo de la informática.
**Computación Gráfica y Visualización:** Incluye gráficos por computadora, realidad virtual, realidad aumentada y visualización de datos. Estas son solo algunas de las áreas temáticas cubiertas por la IEEE Computer Society.
La organización se dedica a avanzar en la investigación y el desarrollo en todas las disciplinas relacionadas con la informática y la tecnología de la información. Sus publicaciones y conferencias son fuentes importantes de información para profesionales, investigadores y estudiantes en estos campos.